



LE RÈGLEMENT DU TOURNOI DE POTIONS





Article I : Votre Quête

Chaque équipe d'aventuriers devra, au fil de ses pérégrinations, réunir savoirs anciens, artefacts puissants et ingrédients mystérieux, afin de concocter des potions et surtout : d'accomplir des quêtes.

Ces quêtes vous permettront de glaner de précieux 🌿I🌿 dans le but de remporter le fabuleux Mini Tournoi des Potions.

Au début du Tournoi, vous aurez 2 Cartes Quêtes : chacune d'entre elles vous donnera des 🌿I🌿 en récompense si vous êtes capables de les accomplir !

Après avoir réussi vos premières quêtes, vous pourrez en acheter de nouvelles à l'Organisateur du Tournoi en les payant 2 🍓

Utilisez de toutes vos ressources pour qu'à la Remise des Bourses vous ayez un maximum de 🌿I🌿 .



Article II : la Remise des Bourses

À la fin du Tournoi, retournez à l'Atelier des potions avec vos , votre équipement et votre Codex afin de procéder à la Remise des Bourses. vous devrez être de retour à l' Atelier des potions pour la Remise des Bourses entre 21h20 et 21h30.

Nous compterons vos  à 21 h 30 et noterons sur le classement les noms des équipes les prestigieuses.

Cela signifie que vos quêtes et vos potions devront être terminées avant ! Gardez bien cette information en tête, si vous ne voulez pas échouer.

Disqualifiés si vous arrivez après 21 h 30.

Après le décompte, l'équipe avec le plus grand nombre de  remporte le Tournoi !

Dans le cas d'une égalité, la troupe avec les plus de haricots gagne. En cas d'une seconde égalité chaque équipe choisira son champion, et un duel rituel déterminera l'équipe gagnante, selon les lois sacrées du "Parchemin - Dague - Cristal".

Article III : Votre Équipe

Chaque équipe est composée de 5 aventuriers.

Un nom d'équipe (souvent ridicule, parfois prestigieux...) vous sera attribué par les dés du destin à la taverne. Il vous offrira votre premier gain de 🌿1🌿.

Article IV : Votre Équipement

Une besace contenant :

- 5 🍄, votre Codex, deux 📖
- vos Compagnons de poche...



Article V : les , les et les Interactions

L'échange de Carte Quête, Carte Bonus, de  entre équipes est autorisé et même fortement encouragé.

Vous pouvez également corrompre, défier, négocier autant que vous le voulez ! Toutefois, le vol de  ou de matériel et les abus à l'encontre des Villageois sont proscrits.

Seuls les  comptent pour la victoire du Tournoi.

Article VI : le village

Le Tournoi se déroule sur les huit lieux de la jolie cité. Trois d'entre-eux accueillent d'illustres Villageois (PNJ). Dans chacun de ces lieux, vous pouvez :

- Gagner des cartes bonus
- Montrer vos talents
- et bien sûr... Collecter des 

Premier arrivé, premier servi. La rumeur circule que certains carte bonus sont dissimulés aux quatre coins du village...



Article VII : Autres Règles

Toute tricherie manifeste, coup-bas en dehors du jeu, ou manque de respect envers les Villageois entraînera une exclusion immédiate du Tournoi.

En cas de doute : adressez-vous à un Villageois.

Les Villageois ont autorité pour trancher les litiges.

Bonus secret, pour prouver que vous avez lu le Règlement jusqu'au bout, dites "Que les haricots soient justes, et que la potion mousse encore demain !" à l'Organisateur du Tournoi au moment de la Remise des Bourses... qui sait ce qu'il vous réserve ?

Que la meilleure équipe remporte le titre des Vainqueurs du Tournoi des Potions !



